**“Informe”**

**Profesor: Sergio Daniel Medina**

**Materia: Aplicaciones móviles**

**Alumnos:**

**Paz Friaz Sebastian**

**Matias Ezequiel Molina**

**Esta pantalla consta de un Header con el logo de la aplicación, una imagen por debajo del header sobre el evento que el usuario seleccionó, con el nombre del mismo y su fecha. Abajo habrá 4 vistas :**

**Descripción: al clickear el botón de informacion se mostrara una pequeña descripcion del evento.**

**Preventa 1/2y3: al lado del título se podrá visualizar el precio de los tickets y al clickear el botón se desplegará una lista en la cual se podrá seleccionar la cantidad de tickets que el usuario quiera (Y estén disponibles)**

**(Por el momento no disponibles).**

**Para finalizar , al final de la pantalla tendremos 2 botones, del lado izquierdo tendremos el botón “Carrito”, en el cual al clickear se podrá visualizar las compras que realizó el usuario (por el momento no disponible) y del lado derecho tendremos el botón “Comprar” que el usuario al clickear se redirecciona a otra vista.**